

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

Programa de la asignatura: **ENTORNOS DE PROGRAMACIÓN**

LICENCIATURA: INFORMÁTICA			CLAVE.	
SEMESTRE:	PLAN: 2005	AREA: INFORMÁTICA (Desarrollo de sistemas)		
CARÁCTER: Optativa profesionalizante		Hora / Semana / Semestre		CRÉDITOS:
		Teóricas	Prácticas	8
		4	0	
MODALIDAD: Laboratorio				
SERIACIÓN ANTECEDENTE OBLIGATORIA: Ninguna				
SERIACIÓN SUBSECUENTE OBLIGATORIA: Ninguna				

OBJETIVO:

AL FINALIZAR EL CURSO, EL ALUMNO CONOCERÁ LOS DIVERSOS ENTORNOS DE PROGRAMACIÓN DENTRO DE LOS LENGUAJES VISUALES Y ORIENTADOS A OBJETOS.

TEMAS	NÚMERO DE HORAS:
I.-ENTORNOS BASADOS EN SISTEMAS OPERATIVOS	4
II.-HERRAMIENTAS CASE	8
III.-PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE ENTORNOS GRÁFICOS	8
IV.-PROTOTIPOS	6
V.-UIMS	6
VI.-APLICACIONES EN ENTORNO UNIX	8
VII.-LENGUAJES DE CUARTA GENERACIÓN	8
VIII.-PROGRAMACIÓN VISUAL Y ORIENTADA A OBJETOS	8
IX.-PROGRAMACIÓN LÓGICA	8
	TOTAL: 64 HORAS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1. BRONSON Gary J., *C++ para Ingeniería y ciencias*, México, Thomson-Learning, 1999, 884 pp.
2. CAIRÓ BATTISTUTTI, Oswaldo, *Metodología de la programación, Tomo I. Algoritmos, Diagramas de flujo y programas*, México, Alfa Omega, 2002.
3. CAIRÓ Battistutti, Oswaldo, *Metodología de la programación, Tomo II. Algoritmos, Diagramas de flujo y programas*, México, Alfa Omega, 2002.
4. CEBALLOS, Francisco Javier, *Curso de programación de Visual Basic 6*, España, Alfa Omega-Rama, 2002.
5. CEBALLOS, Francisco Javier, *Enciclopedia del lenguaje C*, España, Alfa Omega-Rama, 2002.
6. DECKER Rick y Stuart Hirsfield, *Máquina analítica*, México, Thomson-Learning, 2001.
7. FARREL, Joyce, *Introducción a la programación. Lógica y diseño*, 4ª. Ed., México, Thomson Learning, 2002, 276 pp.
8. GARCÍA, María Isabel, *Estructura de computadores*, España, Alfa Omega-Rama, 2002.
9. GONZÁLEZ, Alfons, *Visual Basic. Programación cliente-servidor*, España, Alfa Omega-Rama, 2002.
10. GROGONO, Petter, *Programación en Pascal*, EEUU, Addison Wesley Iberoamericana, 1996.
11. IGLESIAS, Rubén, *Visual Fox Pro 5, Fundamentos y técnicas de programación*, España, Alfa Omega-Rama, 2001.
12. LÓPEZ ROMÁN Leobardo, *Programación estructurada. Un enfoque algorítmico*, México, Alfa Omega, 2002.
13. MATEOS, Alfonso y Jacinto Martín, *Programación lineal y aplicaciones. Ejercicios resueltos*, España, Alfa Omega-Rama, 2001, 436 pp.
14. SMITH, Jo Ann, *C++ Desarrollo de proyectos*, 4ª. Ed., México, Thomson Learning, 2001, 240 pp.
15. SMITH, *C++ Programación Orientada a objetos*, México, Thomson Learning, 2002.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

1. DECKER, Hirsfield, *Programación con JAVA*, México, Thomson-Learning, 2002.
2. FRIEDMAN, FORTRAN, *Introducción al lenguaje y resolución de problemas con programación estructurada*, México, Fondo Educativo Interamericano.
3. LÓPEZ ROMÁN Leobardo, *Programación estructurada en TurboPascal 7*. México, Alfa Omega, 2002.

SUGERENCIAS DIDÁCTICAS:

EXPOSICIÓN AUDIOVISUAL	(X)
EXPOSICIÓN ORAL	(X)
EJERCICIOS DENTRO DE LA CLASE	(X)
SEMINARIOS	()
LECTURAS OBLIGATORIAS	(X)
TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN	(X)
PRÁCTICAS DE TALLER O LABORATORIO	(X)
PRÁCTICAS DE CAMPO	()
OTRAS	()

SUGERENCIAS PARA LA EVALUACIÓN:

EXÁMENES PARCIALES	(X)
EXÁMENES FINALES	(X)
TRABAJOS Y TAREAS FUERA DE AULA	(X)
PARTICIPACIÓN EN CLASE	(X)
ASISTENCIA A PRÁCTICAS	()
OTRAS	()

PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE:

ESTUDIOS REQUERIDOS

Licenciatura en Informática o carrera afin, preferentemente con estudios de posgrado.

EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE

Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente.

Tener experiencia docente mínima de 2 años.

OTROS REQUERIMIENTOS

Haber cursado los módulos de didáctica y docencia que imparte la Facultad, para profesores de nuevo ingreso, así como cubrir satisfactoriamente los requisitos impuestos por el Departamento de Selección y Reclutamiento de la Facultad de Contaduría y Administración.