

## BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA CCH

### TALLER DE CÓMPUTO (1102)

#### NOTAS:

1. Adquirir la última edición o reimpresión disponible en el mercado editorial.
2. La presente bibliografía sólo es una **sugerencia**, no es obligatoria; el material debe ser seleccionado por los profesores de cada asignatura, de acuerdo con su metodología de trabajo y el principio de libertad de cátedra, siempre y cuando se apeguen al nivel y al plan de estudios.
3. Las cantidades mínimas de material requerido se pueden consultar en el inciso 3.7.1 del [Instructivo de incorporación de la DGIRE](#).
4. Las direcciones electrónicas pueden cambiar o no ser permanentes.

#### ACERVO IMPRESO

Abud, Belinda. *Educación en la era digital sin perder lo esencial: una guía que sirve para incorporar positivamente las TIC en el proceso enseñanza-aprendizaje*. México, Limusa, 2015.

Agé, Marion. *Seguridad informática: hacking ético : conocer el ataque para una mejor defensa*. Barcelona, ENI, 2015.

Baca Urbina, Gabriel. *Introducción a la seguridad informática*. México, Patria, 2016.

Bielsa Fernández, I. *Informática 1: enfoque por competencias, + cd*. México, Santillana Bachillerato, 2015.

Brookshear, Glenn J. *Introducción a la computación*. 11ª ed. México, Pearson, 2012.

Cairo Battistutti, O. *Metodología de la programación*. 3ª ed. México: Alfaomega, 2012.

Caballero Velasco, María Ángeles. *El libro del hacker*. Madrid : Anaya Multimedia, 2015.

Cano Martínez, Jeimy J. *Computación forense: descubriendo los rastros informáticos*. Bogota, Alfaomega, 2016.

- Cisco Networking Academy Program. *Fundamentos de tecnología de la información : hardware y software para PC*. Madrid : Pearson Educación, 2015.
- Cottrell, Stella. *Study skills connected: using technology to support your studies*. Basingstoke, Hampshire : Palgrave MacMillan, 2012.
- Dávila Sguerra, M. *GNU Linux y el software libre y sus múltiples aplicaciones*. México, Alfaomega, Uniminuto, 2009.
- Ferreira, C. G. *Informática paso a paso*. 3ª ed. México: Alfaomega, 2013.
- Flores Salgado, L. *Derecho informático*. México: Patria, 2009.
- García Serrano, Alberto. *Inteligencia artificial: fundamentos, prácticas y aplicaciones*. México, Ra-Ma, 2015.
- Jiménez Murillo, J.A. *Fundamentos de programación: diagramas de flujo, diagramas N-S, pseudocódigo y Java*. México, Alfaomega, 2014.
- Joyanes, L. *Fundamentos generales de programación*. México, McGraw Hill, 2013.
- Joyanes Aguilar, L. y Zahonero Martínez, I. *Programación en C, C++, Java y UML*. 2ª ed. México: McGraw Hill, 2014.
- *Programación en Java 6*. México. McGraw Hill, 2011.
- Hidalgo Ballina, A. *Derecho informático*. México, Instituto Internacional del Derecho y del Estado, 2013.
- López Ostenero, F. *Teoría de los lenguajes de programación*. Madrid, Editorial Universitaria Ramón Areces, 2014.
- López Román, Leobardo. *Metodología de la programación orientada a objetos*. 2ª ed. México, Alfaomega, 2013.
- Macilla Herrera, A. *Diseño y construcción de algoritmos*. Barranquilla, Colombia, Ediciones Universidad del Norte, 2015.
- Miranda Chávez, Edna Martha; Fuenlabrada Velázquez, Sergio. *Manejo de técnicas de programación*. México, Pearson, 2015.
- Moreno Pérez, Juan Carlos. *Programación en lenguajes estructurados*. Madrid, RA-MA, 2014.
- Norton, Peter. *Introducción a la computación*. México, McGraw Hill, 2013.

- Pascual, Francisco. *Domine Microsoft. Office 2013*. 6ª ed. México, Alfaomega, 2014.
- Peña, R. y Cuartero, J. *Curso completo de informática*. México: Alfaomega, 2013.
- *Office 2016: guía completa paso a paso*. España, Alfaomega, 2016.
- Peña Mari, R. *De Euclides a Java. Historia de los algoritmos y de los lenguajes de programación*. México, AGT, 2008.
- Pichardo, L. *Informática I*. México: IURE, 2011.
- Rosa, Fernando de; Heinz, Federico, *Guía práctica sobre software libre: su*
- Salas, U. y Gabriel, P. *Descubre la informática*. México, Progreso, 2011.
- Scolnik, Hugo D. *Qué es la seguridad informática*. México, Paidós, 2016.
- Sepúlveda Maillo, D.T. *Aplicaciones de software libre*. Madrid, Starbook, 2013.
- Solórzano Palomares, J. F. *Fundamentos de computación: panorama histórico y programación*. México, UNAM, Facultad de Ingeniería, 2016.
- Sznajdleder, P. *Algoritmos a fondo, con implementación en C y Java*. México, Alfaomega, 2012.
- Téllez Valdés, J. *Derecho informático*. 4ª ed. México, McGraw Hill, 2009.
- Torres Remón, Manuel. *Fundamentos de programación con Visual Basic 2012*. Reimp. 2014. México, Macro, 2013.
- Tucker, A. *Lenguajes de programación principios y paradigmas*. México: McGraw Hill, 2005.
- Vasconcelos, J. *Introducción a la computación*. 3ª ed. México, Grupo Editorial Patria, 2011.
- Wirth, N. *Algoritmos y estructuras de datos*. México: Prentice-Hall Hispanoamericana, 2009.

## RECURSOS DIGITALES

- Audacity 2.1.3: manual* [en línea]. Audacity, 2017. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <http://manual.audacityteam.org/>
- Ayuso García, M.; Martínez Navarro, V. Evaluación de calidad de fuentes y recursos digitales: Guía de buenas prácticas [en línea]. En: *Anales de documentación*, 9, 17-42, 2006. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <<http://revistas.um.es/analesdoc/article/view/1841/1841> >
- Brigden, K.; Santillo, D. *Presencia de sustancias peligrosas en computadoras portátiles* [en línea]. Greenpeace, 2006. Recuperado el 14 de septiembre de 2017, de: <http://www.greenpeace.org/mexico/Global/mexico/report/2006/9/presencia-de-t-xicos-en-comput.pdf>
- Dodge, B. *Motores de búsqueda y Álgebra booleana* [en línea]. Eduteka; Universidad de Albany, 2002. Recuperado el 13 de septiembre de 2017 de <http://www.eduteka.org/modulos.php?catx=1&idSubX=162&ida=49&art=1>
- González, L. y Sánchez, B. *Guía para utilizar el modelo gavián en el aula* [en línea]. Colombia, Eduteka, 2007. Recuperado el 15 de enero de 2015 en <http://eduteka.icesi.edu.co/pdfdir/GuiaGavilan.pdf>
- GOOGLE. *Ayuda de Google* [en línea]. EUA, Google, 2015. Recuperado el 12 de septiembre de 2017 de <https://support.google.com/>
- GREENPEACE. *Basura electrónica* [en línea]. Greenpeace, [2011]. Recuperado el 12 de septiembre de 2017 de <<http://www.greenpeace.org/argentina/es/campanas/contaminacion/basura-electronica/> >
- Kdenlive. Manual* [en línea]. KDE, 2017. Recuperado el 23 de enero de 2015 en <<https://userbase.kde.org/Kdenlive/Manual/es>>
- Kleiner P. *Qu'est-ce que l'informatique?* Francia, Harler Stiftung, 2014. Recuperado el 12 septiembre 2017 de [http://www.fit-in-it.ch/sites/default/files/small\\_box/hasler\\_stiftung\\_schriften\\_02\\_fr.pdf](http://www.fit-in-it.ch/sites/default/files/small_box/hasler_stiftung_schriften_02_fr.pdf)
- Lamarca Lapuente, J.M. *Hipertexto, el nuevo concepto de documento en la cultura de la imagen. Servicios de Internet* [en línea]. Universidad Complutense de Madrid, 2013. Tesis doctoral. Recuperado el 12 de septiembre de 2017 de <http://www.hipertexto.info/>
- Lau, Jesús. *Directrices Internacionales sobre desarrollo de habilidades Informativas* para el aprendizaje permanente [en línea]. Veracruz, IFLA,

2007. Recuperado de <http://www.ifla.org/files/assets/information-literacy/publications/ifla-guidelines-es.pdf> [Consulta: 12, sept. 2017]
- Licea de Arenas, J. La evaluación de la alfabetización informacional. Principios, metodologías y retos [en línea]. *Anales de documentación*, 10, 215–232, 2008. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 en <http://revistas.um.es/analesdoc/article/view/1161/1211>
- Lista de criterios para evaluar fuentes de información provenientes de Internet* [en línea]. *EduTEKA*, 2007. Recuperado el 12 de septiembre de 2017 de <http://www.eduteka.org/pdfdir/CMIListaCriteriosEvaluarFuentes.pdf>
- López García, J.C. *Competencia para manejar información (CMI)* [en línea]. *EduTEKA*, 2007. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <http://eduteka.icesi.edu.co/modulos/1/148/486/1>
- Manuel, F. (2012). *Firefox 14 para Android. A fondo* [en línea]. GENBETA, 2012. Recuperado el 15 de enero de 2015 en <http://www.genbeta.com/a-fondo/firefox-14-para-android-a-fondo>
- Marín A., E.; Rincón G., Á.; Morales, O.A. El manual de publicación APA al alcance de todos [en línea]. En: *EDUCERE*, 7,23, 343–352, 2003. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de: <http://www.redalyc.org/articuloBasic.oa?id=35602305>
- Marquina, J. *10 gestores de referencias bibliográficas a tener en cuenta para tus trabajos* [en línea]. España, 2016. Recuperado el 18 de septiembre de 2017 de <https://www.julianmarquina.es/10-gestores-de-referencias-bibliograficas-a-tener-en-cuenta-para-tus-trabajos/>
- MICROSOFT. *Manténgase seguro con Windows 10* [en línea]. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <http://www.microsoft.com/es-xl/security/default.aspx>
- Rajsbaum, S., Bribiesca, E., Galavis, J., Solsona, F. *Conocimientos fundamentales de computación* [en línea]. México: UNAM, 2009. Recuperado el 12 septiembre de 2017 de <http://www.conocimientosfundamentales.unam.mx/vol1/computo/index.html>
- Rodríguez Magdaleno, A. *Tutorial YouTube* [en línea]. México, UNAM-DGSCA, 2010. Recuperado el 23 de enero de 2015 en [http://www.paginaspersonales.unam.mx/files/154/Tutorial\\_Youtube.pdf](http://www.paginaspersonales.unam.mx/files/154/Tutorial_Youtube.pdf)
- Romo Zamudio, J.F. Ergonomía en el cómputo [en línea]. *Entérate*, 6, 61, 2007. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <http://www.enterate.unam.mx/Articulos/2007/agosto/art4.html>

- Ruiz, L.E. *Lenguajes de programación: conceptos y paradigmas*. Perú, UNMSM-Facultad de Ingeniería Industrial, 2008. Recuperado el 12 septiembre 2017 de [http://sisbib.unmsm.edu.pe/bibvirtual/publicaciones/indata/v04\\_n1/lenguajes.htm](http://sisbib.unmsm.edu.pe/bibvirtual/publicaciones/indata/v04_n1/lenguajes.htm)
- Serrano Mascaraque, E. y Pintado-Grande, R. Google Search+ YourWorld. ¿Búsqueda social o asocial? [en línea]. En: *Cuadernos de documentación multimedia*, 23, 115-127, (2012). Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de <http://revistas.ucm.es/index.php/CDMU/article/download/41128/39340>
- UNAM. Facultad de Ingeniería. Coordinación de Matemáticas. *Ley de los senos* [en línea]. México, La Facultad, 2011. Recuperado el 14 de septiembre de 2017 de [http://dcb.fi-c.unam.mx/cerafin/bancorec/capsulasmaticas/Ley\\_senos\\_Ley\\_Cosenos.pdf](http://dcb.fi-c.unam.mx/cerafin/bancorec/capsulasmaticas/Ley_senos_Ley_Cosenos.pdf)
- UNAM. *RDU. Revista digital universitaria* [en línea]. México, UNAM, 2017. Recuperado el 18 de septiembre de 2017 de <http://www.revista.unam.mx/>
- UNAM. *Sistema de bibliotecas de la UNAM* [base de datos]. México, UNAM, 2017. Recuperado el 18 de septiembre de 2017 de <http://dgb.unam.mx>
- Villegas Jaramillo, E.; Guerrero Mendieta, L.E. *Análisis y diseño de algoritmos* [ebook]. Universidad Nacional de Colombia, 2016. <https://www.porrúa.mx/ebook/0c788392-2007-44ef-8856-1ab29ab44b38/analisis-y-diseno-de-algoritmos/eduardo-villegas-jaramillo-luz-enith-guerrero-mendieta/0c788392-2007-44ef-8856-1ab29ab44b38>