

# Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Psicología



Programa de la Asignatura: Taller de Investigación II									
Clave:	Semestre:		Campo de conocimiento:				Área de Formación:		
1618	6 Ci		Cienc	Ciencias Cognitivas y del			Profesional Sustantiva		
			Comportamiento						
Tradición:	Línea terminal:								
Créditos:	HORAS		H	HORAS POR SEMANA		<b>NA</b>	TOTAL DE HORAS		
10	Teoría	Práctica	a	10		160			
	0	10							
Tipo:	Modalid	ad:	C	Carácter:			Semanas: 16		
Práctica	T	aller		Optativa de Elección					

#### Objetivo general de aprendizaje:

Desarrollar en la práctica habilidades metodológicas y de investigación que permitan al estudiante realizar investigación básica y aplicada.

#### Objetivos específicos:

- 1. Instruir en las técnicas y conocimiento de la instrumentación para efectuar experimentos en línea.
- 2. Desarrollar y diseñar procedimientos de investigación en Ciencias Cognitivas y del Comportamiento.
- 3. Desarrollar la capacidad de aplicar la metodología de la investigación a los problemas derivados del campo de las Ciencias Cognitivas y del Comportamiento.
- 4. Emplear los conocimientos adquiridos para plantear estrategias que permitan el estudio de fenómenos o problemas propios del campo de las Ciencias Cognitivas y del Comportamiento.

Seriación (obligatoria/indicativa): Indicativa

Seriación antecedente: Taller de Investigación I Seriación subsecuente: Taller de Investigación III

#### Índice Temático

Unidad	Tema	Horas			
Unidad		Teóricas	Prácticas		
1	Med-PC para Windows	0	70		
2	MatLab	0	70		
3	Proyectos	0	20		
	Total de horas:	0	160		
	Total:	otal: 160			

Unidad	Tema y Subtemas
1	1. Med-PC
	1.1. Interfase y conexiones.
	1.2. Fundamentos I/O.
	1.3. Diseño del control del experimento y captura de datos.
	1.4. Implementación en laboratorios.
2	2. MatLab
	2.1. Interfases y conexiones para comportamiento humano.
	2.2. Fundamentos I/O en investigación con animales.
	2.3. Diseño del control del experimento y captura de datos.
	2.4. Aplicaciones típicas.
3	3. Proyectos
	3.1. Evaluación de experimentos en curso.
	3.2. Discusión de proyectos.

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

*Manual de Med-PC* (2005-2007) para Windows. Med Associates Inc *Manual de Programación MatLab 7.0* (2005-2007). The mathworks.

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

Broenkow (2001). *Introduction to Programming with MATLAB for Scientists and Engineers*, ML Books.

Chapman (2006). Essentials of MATLAB Programming, Thompson engineering.

Tatham, T. A. and Zurn, K. R. (1989). The MED-PC experimental apparatus. programming system. Behavior Research Methods, Instruments, & Computers, 1989, 21 (2), 294-302.

ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE					MECANISMOS DE EVALUACIÓN				
Exposición oral	Sí		No	Х	Exámenes parciales	Sí		No	Χ
Exposición audiovisual	Sí		No	Х	Examen final escrito			No	Χ
Ejercicios dentro de clase	Sí		No	Х	Trabajos y tareas fuera del aula		Х	No	
Ejercicios fuera del aula	Sí		No	Х	Exposición de seminarios por los alumnos			No	Х
Seminario	Sí		No	Х	Participación en clase	Sí		No	Χ
Lecturas obligatorias	Sí		No	Х	Asistencia	Sí	Х	No	
Trabajos de investigación	Sí		No	Х	Seminario	Sí		No	Χ
Prácticas de taller o laboratorio	Sí	Х	No		Bitácora			No	Χ
Prácticas de campo	Sí		No	Х	Diario de Campo	Sí		No	Χ
Aprendizaje basado en solución de problemas	Sí	Х	No		Evaluación centrada en desempeños	Sí	Х	No	
Enseñanza mediante análisis de casos	Sí		No	Х	Evaluación mediante portafolios	Sí		No	Х
Trabajo por Proyectos	Sí		No	Х	Autoevaluación	Sí		No	Χ
Intervención supervisada en escenarios reales	Sí		No	Х	Coevaluación	Si		No	Х
Investigación supervisada en escenarios reales	Sí		No	X					
Aprendizaje basado en tecnologías de la información y comunicación			No	Х	Otros:				
Aprendizaje cooperativo	Sí		No	X					
Otras:									

# PERFIL PROFESIOGRÁFICO DE QUIENES PUEDEN IMPARTIR LA ASIGNATURA:

Con estudios mínimos de licenciatura en psicología y con experiencia en: investigación básica; conducción de prácticas de laboratorio; enseñanza y docencia en el campo del análisis experimental del comportamiento.