BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA ENP

INFORMÁTICA (1412) [1]

ACERVO IMPRESO

Abaurrea Velarde, Jorge. *Guía visual de Internet*. México, Anaya Multimedia, 2012.

Abud, Belinda. *Educar en la era digital sin perder lo esencial: una guía que sirve para incorporar positivamente las TIC en el proceso enseñanza-aprendizaje.* México: Limusa, 2015.

Agé, Marion. *Seguridad informática: haking ético: conocer el ataque para una mejor defensa.* Barcelona: ENI, 2015.

Aguilera, Purificación y Valencia, Helena. *Tratamiento informático de la información.* Madrid: EDITEX, 2017.

Alejandre Rosas, Zito Octavio. *Informática 2.* México: ST, 2012.

Baca Urbina, Gabriel. *Introducción a la seguridad informática.* México: Patria, 2016.

Bielsa Fernández, I. *Informática 1: enfoque por competencias*, México: Santillana Bachillerato, 2015.

Bielsa Fernández, I.; Torres Vera, R.; Chávez Rubio, G. *Procesamiento de información por medios digitales.* México, Santillana, 2013.

Bielsa, Fernández Isabel y Rosa del Carmen Torres Vera. *Informática I*. México: MacMillan, 2017.

Brookshear, Gleen. *Introducción a la computación*. 11ª ed. México, Pearson, 2012.

Caballero Velasco, María Ángeles. *El libro del hacker.* Madrid: Anaya Multimedia, 2015.

---

[1] . La presente bibliografía reúne la aportación de diferentes docentes del Sistema Incorporado, sobre materiales bibliográficos útiles para apoyar los programas actualizados de bachillerato ENP.

. Se deberá adquirir la última edición o reimpresión disponible en el mercado editorial.

. La presente bibliografía sólo es una **sugerencia**, no es la obligatoria; el material debe ser seleccionado por los profesores de cada asignatura, de acuerdo con su metodología de trabajo y el principio de libertad de cátedra, siempre y cuando se apeguen al nivel educativo y al plan de estudios.

. Las cantidades mínimas de material requerido por asignatura teórica o teórico práctica, se pueden consultar en el inciso 3.7.1 del Instructivo de incorporación de la DGIRE.

Cairo Battistutti, O. *Metodología de la programación.* México: Alfaomega, 2012.

Cano Martínez, Jeimy J. *Computación forense: descubriendo los rastros informáticos.* Bogotá: Alfaomega, 2016.

Cisco Networking Academy Program. *Fundamentos de tecnología de la información: hardware y software para PC.* Madrid: Pearson Educación, 2015.

Cuazochpa, María Teresa. *Tecnología con énfasis en informática 2.* México: Punto Fijo, 2017.Gómez, Antonio Romero. *Computación dinámica.* México: Éxodo, 2013.

Chistian Brian; Griffiths Tom. *Algoritmos para la vida cotidiana. La ciencia de la informática aplicada a las decisiones humanas*. México: TELL-Todo Está en los Libros, 2017.

Deitel, Paul J. *Cómo programar Java.* México: Pearson Educación, 2016.

DennisRunde, Allen Ángel. *Álgebra intermedia.* México, Pearson Educación, 2013.

Elizondo Callejas, Rosa Alicia. *Informática.* México: Grupo Editorial Patria, 2013.

Ferreyra Cortés, Gonzalo. *Informática para bachillerato*. México, Alfaomega, 2017.

Frittelli, Valerio. *Algoritmos y estructuras de datos*. Córdoba, Universitas, 2016.

Iglesias, Jorge; Elena Ortiz. *Introducción a la informática*. Ciudad de México: I&O, 2019. [Información en https://sites.google.com/site/claseinfounam/material-didactico]

Informática y tecnología. México: Grupo Educare, 2018. (Serie On Demand).

Jiménez Murillo, José A. *Fundamentos de programación: diagramas de flujo, diagramas N-S, Pseudocódigo y Java*. México: Alfaomega, 2014.

--- *Matemáticas para la computación*. México: Alfaomega, 2014.

Joyanes Aguilar, L., *Fundamentos de programación: algoritmos, estructura de datos y objetos*. 4ª ed. España: McGraw Hill, 2008.

Joyanes Aguilar, L. y Zahonero Martínez, I. *Programacion en C, C++,Java y UML.* 2ª ed. México: McGraw Hill, 2014.

Lambert, Joan; Joyce Cox. *MOS 2010 study guide for Microsoft Word, Excel, PowerPoint and Outlook*. EUA: Microsoft Press, 2011.

López Román, Leobardo. *Metodología de la programación orientada a objetos.* 2ª ed. México: Alfaomega, 2013.

Maíllo Fernández, Juan Andrés. *Seguridad digital e informática.* Paracuellos de Jarama, Madrid: Ra-Ma, 2017.

Mancilla Herrera, Alfonso, Roberto Ebratt Gómez, and José Capacho Portilla. *Diseño y construcción de algoritmos*. Barranquilla: Universidad del Norte, 2015.

Martí Oliet, Narciso; Clara María Segura Díaz; José Alberto Verdejo López. *Algoritmos correctos y eficientes*. Madrid: Ibergarceta, 2012.

Mediaactive. *Aprender informática básica con 100 ejercicios prácticos*. México: Alfaomega; Marcombo, 2015.

Mediaactive. *El gran libro de Office 2016 con 100 ejercicios prácticos*. México: Alfaomega; Marcombo, 2016.

Miranda Chávez, Edna Martha y Sergio Fuenlabrada Velázquez. *Manejo de técnicas de programación.* México: Pearson, 2015.

Moreno Pérez, Juan Carlos. *Programación orientada a objetos.* Paracuellos de Jarama, Madrid : Ra-Ma, 2015.

Noguera Otero, Francisco Javier. *Programacion.* Barcelona: UOC, 2013.

Norton, Peter. *Introducción a la computación.* 3ª ed. México: McGraw-Hill Interamericana, 2014.

Pérez, Cecilia. *Informática I.* México, Pearson Educación, 2016.

Peña, Rosario; Julio F. Cuartero. *Curso completo de informática : sistemas operativos - aplicaciones ofimáticas - internet - multimedia - seguridad : niveles básico y medio.* México: Alfaomega : Altaria, 2013.

--- *Office 2016: guía completa paso a paso*. México: Alfaomega, 2016.

Ramírez Langarica, Arturo. *Informática 1*. Ciudad de México: Pearson, 2018

--- *Informática 2*. Ciudad de México: Pearson, 2018.

Scolnik, Hugo D. *Qué es la seguridad informática*. México, Paidós, 2016.

Solórzano Palomares, J.F. *Fundamentos de computación: panorama histórico y programación*. México: UNAM, Facultad de Ingeniería, 2016.

Suárez Vargas, F. C. *Transmisión digital de información.* México, Vanchri, 2012.

Vargas, Francisco Javier Cano, Norma Gloria Covarrubias Rocha, Alejandro Villagómez Díaz, y Milagros Pacheco Castañeda. *Informática*. Ciudad de México: Santillana, 2017.

Vasconcelos Santillán, Jorge. *Informatica I: computación básica.* México: Grupo Editorial Patria, 2016.

RECURSOS ELECTRÓNICOS [2]

Análisis, diseño e implantación de algoritmos: apunte electrónico [en línea]. México: UNAM-FCyA, 2017. http://fcasua.contad.unam.mx/apuntes/interiores/docs/20181/informatica/1/LI_1164_06097_A_Analisis_Diseno_Implantacion_Algoritmos_Plan2016.pdf (Consulta 5 septiembre 2018).

Celot, Paolo y Jones, Susie. *EAVI EN - A Journey to Media Literacy* [en línea]. YouTube, 2013. https://www.youtube.com/watch?v=CmY_H5DjSEM (Consulta 5 septiembre 2018).

García Julián, Miguel E. *Análisis y diseño de algoritmos:* B*anco de reactivos de la unidad de aprendizaje* [en línea]. México: IPN, Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos no. 1 Gonzalo Vázquez Vela, [s.a.] https://www.repositoriodigital.ipn.mx/bitstream/123456789/3455/1/ReactivosAnalisisDisenoAlgorit.pdf (Consulta 5 septiembre 2018).

Garis, Ana; Albornoz, Claudia. *Un lenguaje para aprender a programar jugando* [en línea]. Argentina, Ministerio de Educación, Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías, 2013. http://www0.unsl.edu.ar/~agaris/slides/t1_scratch.pdf (Consulta 5 septiembre 2018).

[2] Las direcciones electrónicas pueden cambiar.

Rosenfeld, Ricardo; Jerónimo Irazábal. *Computabilidad, complejidad computacional y verificación de programas* [en línea]. Argentina: Universidad de La Plata, 2013. http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/27887/Documento_completo__.pdf?sequence=3 (Consulta 5 septiembre 2018).

Martínez, Carla. "¿La era de la tecnología está influyendo en la sociedad?." En: *Revista digital INESEM,* 2016. https://revistadigital.inesem.es/educacion-sociedad/influencia-tecnologia-sociedad/ (Consulta 5 septiembre 2018).

Osorio Guzmán, Maricela. *Alternativas para nuevas prácticas educativas. Libro 3. Las tecnologías de la información y la comunicación (TIC): Avances, retos y desafíos en la transformación educativa* [en línea]. México: Amapsi, 2015. https://www.transformacion-educativa.com/attachments/article/137/Libro%2003%20-%20Las%20tecnolog%C3%ADas%20de%20la%20informaci%C3%B3n%20y%20la%20comunicaci%C3%B3n.pdf

Ramírez Céspedes, Zulia. "Criterios e indicadores para evaluar bibliotecas digitales" [en línea]. Cuba: Ciencias Médicas. En: *ACIMED,* 2016. http://bvs.sld.cu/revistas/aci/vol14_6_06/aci04606.htm (Consulta 5 septiembre 2018).

Rossum, Guido van. *El tutorial de Python*. Argentina: Phyton Software Foundation, 2017. http://docs.python.org.ar/tutorial/pdfs/TutorialPython3.pdf (Consulta 28 septiembre 2018).

Singh, Deepak. *C++ Tutorial* [en línea]. CPP for School. http://www.cppforschool.com/tutorials.html (Consulta 28 septiembre 2018).

Soriano Zapata, Valentina. *Computadora desde cero* [en línea]. Libros de Mundo Digital, 2018. https://espanol.free-ebooks.net/ebook/Computadora-desde-cero (Consulta 17 septiembre 2018).

Universidad Autónoma de Madrid. *Citas y elaboración de bibliografía: el plagio y el uso ético de la información: estilos. Guía para citar respetando los derechos de autor* [en línea]. Universidad Autónoma de Madrid. https://biblioguias.uam.es/citar/estilos (Consulta 1 septiembre 2018).