

**DIRECCIÓN GENERAL DE INCORPORACIÓN Y
REVALIDACIÓN DE ESTUDIOS
DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE TECNOLOGÍAS DE
INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**

**DIPLOMADO DE ACTUALIZACIÓN EN INFORMÁTICA Y CÓMPUTO PARA
DOCENTES DEL BACHILLERATO**

PRESENTACIÓN

La práctica docente, al igual que muchas de las actividades humanas, requiere una constante actualización en los conocimientos y temáticas a impartir. Si bien este es un ejercicio constante, el trabajo docente implica además identificar aquellos conocimientos básicos y necesarios que deben ser aprendidos por los alumnos, quienes lo harán significativo al momento de su aplicación.

Confirmar los conocimientos a impartir, reconociendo su importancia dentro de la propia estructura curricular e intercambiar experiencias docentes en torno a la impartición de asignaturas específicas en el área del cómputo y la informática a nivel medio superior, serán los ejes rectores de este Diplomado dirigido a profesores que desean impartir clases en alguna de las escuelas y/o colegios incorporados a la UNAM.

El diplomado de actualización en informática y cómputo para docentes del bachillerato, aborda aspectos básicos dirigidos fundamentalmente a reconocer los sistemas operativos, elementos de redes, los servicios de Internet, el manejo puntual del procesador de palabras y la realización de presentaciones gráficas.

Otros aspectos a profundizar dentro del Diplomado serán los relacionados con el manejo de hoja de cálculo, las técnicas de programación y su aplicación dentro de un lenguaje de programación, así como el diseño de páginas WEB.

Profundizar y reconocer la importancia de estos conocimientos, permitirá a los participantes, a la conclusión de cada curso, elaborar y presentar una aplicación que servirá como apoyo a su curso.

OBJETIVO

Reconocer y profundizar sobre diversos aspectos del cómputo que ayudarán a los participantes en la impartición de las asignaturas relacionadas con el ámbito de la informática y la computación, en el nivel de bachillerato y licenciatura, logrando la aplicación de los conocimientos adquiridos en recursos didácticos para la materia que imparten.

DIRIGIDO A:

El diplomado está dirigido a docentes que imparten las asignaturas de informática y cómputo, a nivel bachillerato, de las escuelas incorporadas a la UNAM.

REQUISITOS ACADÉMICOS

Estudios de preparatoria o equivalente.

REQUISITOS DE INGRESO

Se requiere nociones de sistemas operativos (MS-DOS, Windows) y manejo básico de la paquetería (Word, Power Point, Excel).

Los interesados deberán:

- Haber acreditado o demostrar conocimiento equivalentes al curso *Introducción a la computación*. Para demostrar los conocimientos requeridos, el docente deberá realizar una evaluación diagnóstica. De no cumplir con los parámetros establecidos, deberá cursar el curso "Fundamentos de cómputo".
- Al momento de solicitar su inscripción, acreditar ser profesores de informática en alguna escuela de nivel bachillerato incorporada a la UNAM.
- Contar con una cuenta de correo activa y acceso a Internet para conectarse al sitio del curso.
- Disponer de, al menos 10 horas a la semana, para revisar a fondo los contenidos y realizar las actividades de cada tema.

DURACIÓN

Curso de Fundamentos de cómputo: 20 hrs.

Diplomado: 180 horas, en 8 módulos.

ORGANIZACIÓN

Curso (para cumplir con el prerrequisito en cómputo)	Semanas	Equivalencia en horas
Fundamentos de cómputo	3	20

El diplomado está conformado por 8 módulos secuenciados

Módulos del diplomado	Semanas	Equivalencia en horas
1 Recursos para el diseño y aplicación de estrategias didácticas	4	20
2 Procesamiento de textos	4	20
3 Servicios básicos de Internet	3	20
4 Elaboración de hojas de cálculo	4	20
5 Introducción a la programación	6	30
6 Diseño y desarrollo de páginas web	5	20
7 Diseño de presentaciones y videotutoriales	6	30
8 Desarrollo y publicación de recursos didácticos	4	20
Total	36	180

FORMA DE TRABAJO

- Al inicio de cada módulo, estarán disponibles los recursos y actividades para los temas, incluyendo prácticas y cuestionarios, que deberá realizar al final de cada uno de ellos, en las fechas señaladas.
- Para todas las actividades que se indiquen a lo largo del desarrollo de cada módulo, el participante contará con la asistencia de un asesor ya sea por medio del foro o por correo electrónico.
- En el curso tendrá una cuenta para acceder a Moodle para sus prácticas y proyecto final.

PROYECTO INDIVIDUAL

- La elaboración del proyecto individual se inicia al final del primer módulo, en cada uno de ellos se irán desarrollando materiales para su publicación posterior, la cual se llevará a cabo al finalizar el módulo 8.
- De esta manera, el participante podrá aplicar las herramientas, habilidades y conocimientos que adquiriera en cada módulo.

REQUISITOS DE ACREDITACIÓN

- Acreditar cada módulo con una calificación mínima de 8.0.
- La evaluación se compone de los siguientes puntos:
 - Resolución de prácticas
 - Participaciones en el foro
 - Tareas
 - Cuestionarios
- Elaborar y acreditar el proyecto individual

RECURSOS INFORMÁTICOS

- Cuenta de correo electrónico

Así como tener disponible un equipo de cómputo, con las siguientes características:

- Acceso a Internet

HARDWARE:

- Pentium 4 o superior.
- Memoria RAM instalada de 512MB o superior.
- Espacio mínimo de 1 GB en el disco duro para la instalación de los programas y archivos de trabajo.
- Monitor SVGA y bocinas.

SOFTWARE:

- Microsoft Windows ® 2000, XP o Vista; Macintosh Mac OS® X 10.3 o posterior.
- Un navegador (Netscape, Microsoft Explorer, Mozilla Firefox, etc.). Es recomendable utilizar las versiones más actuales.

En el caso del siguiente software, también pueden utilizarse las versiones de prueba que se proporcionan en los sitios web del proveedor:

- Microsoft Office ® 2007 o posterior.
- Adobe Reader para manejar los archivos PDF.
- Flash Player para manejo de videos.
- Adobe Dreamweaver CS4 o posterior.
- Adobe Captivate.