



**Universidad Nacional Autónoma de México**  
Dirección General de Incorporación y Revalidación de Estudios  
Coordinación de Apoyo Académico



**Carta Descriptiva Curso en línea**  
**Técnicas y conceptos de programación**

**Objetivo general:**

El participante identificará los aspectos fundamentales de la programación para desarrollar programas de propósito general.

**Objetivos específicos:**

- Aplicar los conceptos, técnicas y metodologías aprendidas en el curso para desarrollar aplicaciones básicas.
- Diferenciar las características de la programación orientada a objetos con respecto a la programación estructurada.

**Número de horas:** 6 semanas equivalentes a 30 horas

**Número de participantes:** 20

**Dirigido a:** Docentes del Sistema Incorporado

**Lugar:** UNAM, DGTIC. Aula virtual <http://cursosenlinea.tic.unam.mx/>

**Contenido**

1. Lenguajes de programación
2. Elementos básicos de la programación estructurada
3. Control de flujo de sentencias
4. Variables con subíndice o arreglos
5. Funciones
6. Elementos básicos de la programación orientada a objetos
7. Clases y objetos
8. Encapsulamiento
9. Herencia
10. Interfaz gráfica

**Requisitos y formas de evaluación:**

- Haber acreditado o demostrar conocimiento equivalentes al curso *Introducción a la computación*. De no cumplir con los parámetros establecidos, deberá cursar el curso "Fundamentos de cómputo".
- Contar con una cuenta de correo activa y acceso a Internet para conectarse al sitio del curso.
- Disponer de, al menos 10 horas a la semana, para revisar a fondo los contenidos y realizar las actividades de cada tema.
- La calificación mínima aprobatoria es de 8.0.
- La evaluación se compone de los siguientes puntos:
  - Resolución de prácticas
  - Participaciones en el foro
  - Tareas
  - Cuestionarios