



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE ARQUITECTURA
PLAN DE ESTUDIOS DE LA
LICENCIATURA EN ARQUITECTURA**



**Programa de la asignatura
Diseño Asistido por Computadora 3D: 3D Studio Max**

Clave	Semestre 1° a 4°	Créditos	Etapa	Básica y Desarrollo		
			Área	Proyecto		
Modalidad	Curso (X) Taller () Lab () Sem ()		Tipo	T ()	P ()	T/P (X)
Carácter	Obligatorio () Optativo ()	Obligatorio E (X) Optativo E ()	Horas			
			Semana		Semestre	
			Teóricas	2	Teóricas	10
			Prácticas	4	Prácticas	20
			Total	6	Total	30

Seriación

Ninguna (x)

Obligatoria ()

Asignatura antecedente

Asignatura subsecuente

Indicativa ()

Asignatura antecedente

Asignatura subsecuente

Objetivo general

El alumnado:

Adquirirá conocimientos y habilidades para desarrollar Diseños Asistidos por Computadora 3D, a partir del uso del Software 3D Studio Max Autodesk, generando documentación gráfica para la presentación de proyectos Urbano-Arquitectónicos.

Objetivos específicos

El alumnado:

- Realizará modelos 3D de poca complejidad.
- Generará documentación para la visualización y presentación de proyectos.
- Fortalecerá el uso de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)

Índice temático

	Tema	Horas Semestre	
		Teóricas	Prácticas
1	Introducción al Diseño Asistido por Computadora 3D: 3D Studio Max	2	4
2	Modelado 3D	4	8
3	Documentación Gráfica	4	8
Total		10	20
Suma total de horas		30	

Contenido Temático			
Tema	Subtemas		
1	Introducción a al Diseño Asistido por Computadora 3D: 3D Studio Max 1.1 Diseño Asistido por Computadora 3D. 1.2 Interfaz de 3D Studio Max. 1.3 Configuración del Proyecto. 1.4 Visualización del Modelo.		
2	Modelado 3D 2.1 Creación y transformación de objetos. 2.2 Panel "Create". 2.3 Panel "Modify". 2.4 Panel "Display". 2.5 Panel "Hierachy". 2.6 Materiales. 2.7 Cámaras. 2.8 Luces e Iluminación. 2.9 Ambientación.		
3	Documentación Gráfica 3.1 Renderizado. 3.2 Montaje y configuración de documentación gráfica. 3.3 Exportar modelos a otros formatos.		
Estrategias didácticas		Evaluación del aprendizaje	
Exposición		Exámenes parciales	
Trabajo en equipo		Examen final	
Lecturas		Trabajos y tareas	
Trabajo de investigación		Presentación de tema	
Prácticas (taller o laboratorio)		Participación en clase	
Prácticas de campo		Asistencia	
Aprendizaje por proyectos		Rúbricas	
Aprendizaje basado en problemas		Portafolios	
Casos de enseñanza		Listas de cotejo	
Otras (especificar)		Otras (especificar)	
Perfil profesiográfico			
Título o grado	Licenciatura de Arquitectura. El docente deberá contar con experiencia en el uso de medios digitales en el ámbito de la arquitectura.		
Experiencia docente	Experiencia en docencia mínima dos años.		
Otra característica	Otra característica Diplomado en formación docente, Diplomado en actualización docente, Diplomado en uso TIC.		
Bibliografía básica			
Murdock Kelly (2018) 3ds Max 2018 Complete Reference Guide. SDC. . United States of America. Murdock Kelly (2013) Autodesk 3ds Max 2013 Bible. WILEY. United States of America. Gerhard Mark (2010) Mastering Autodesk 3ds Max Design 2010.SYBEX. United States of America.			
Bibliografía complementaria			

Hardin B. y McCool D. (2009) BIM and Construction Management, Proven tolos, methods and workflows. WILEY. United States of America.

Klaschka R. (2014). BIM in small practices illustrated case studies. NBS. United Kingdom.

M. Kenskek K. and E. Nobles, D. (2016). Building information Modeling. Bim in current and future practice. WILEY. United States of America.

Ortega, L. (2009) La digitalización toma el mando. Ed Gustavo Gili, México.