

BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA ENP

INFORMÁTICA APLICADA A LA CIENCIA Y A LA INDUSTRIA (1719) ¹

ACERVO IMPRESO

- Antúnez, M. *Introducción a la programación C++ para ingenieros*. España: Universidad de Zaragoza, 2021.
- Ariganello, Ernesto. *Redes CISCO*. México: Ra-Ma, 2020.
- Ballesteros, F. *Introducción a la programación usando Pascal como primer lenguaje*. España: Editorial Universitaria Ramón Areces, 2022.
- Barboza, F. *Lógica y matemática: para ciencias de la computación*. Colombia: Universidad Piloto de Colombia, 2019.
- Canido, M. *Todo el mundo debería saber programar*. Estados Unidos: Independently Published, 2019.
- Canosa, J. *C++ práctico*. Barcelona: Marcombo, 2019.
- Cardador, A. L. *Programación con lenguajes de guión en páginas web*. IC Editorial, 2022.
- Carrasco, J. *Desarrollo de aplicaciones móviles en Kotlin: Introducción a la programación móvil*. Estados Unidos: Independently Published, 2020.
- Ceballos, F. J. *C/C++ Curso de programación*. 5ª ed. México: Ra-Ma, 2022.
- Chacón, C. *Computación y programación funcional*. México: Marcombo, 2021.

¹ . Se deberá adquirir la última edición o reimpresión disponible en el mercado editorial.
 . La presente bibliografía sólo es una sugerencia, no es la obligatoria; el material debe ser seleccionado por los profesores de cada asignatura, de acuerdo con su metodología de trabajo y el principio de libertad de cátedra, siempre y cuando se apeguen al nivel educativo y al plan de estudios.
 . Las cantidades mínimas de material requerido por asignatura teórica o teórico práctica, se pueden consultar en el inciso 3.7.1 del *Instructivo de incorporación* de la DGIRE.

- Chistian Brian; Griffiths Tom. *Algoritmos para la vida cotidiana. La ciencia de la informática aplicada a las decisiones humanas*. México: TELL-*Todo Está en los Libros*, 2017.
- Cóndor, I. *Fundamentos de estadística y probabilidades con aplicaciones*. México: Yo Publico, 2020.
- Corvo, H. S. *Introducción a la arquitectura, programación y redes de computadoras: Aprendamos de computación*. s/l: Amazon Digital Services, 2022.
- Custodio, C. E. *Algoritmo, diagrama de flujo y pseudocódigo*. S.p.i., 2022.
- Deitel, Paul J. *Cómo programar Java*. 10ª ed. México: Pearson Educación, s/a.
- Dubravcic, M. *Redes FAQ Tomo II*. s/l: Amazon Digital Services, 2022.
- Farrán, J.I. *Computación matemática con Python: introducción al lenguaje Python para científicos e ingenieros*. España: Universidad de Valladolid, 2020.
- Fernández, C. *C++: Lo básico que debe saber*. Bogotá: Ediciones de la U, 2022.
- Freedman, A., Glossbrenner, A. and Glossbrenner, E. *The Internet glossary and quick reference guide*. México: Jet Press, 2022.
- García, J.R., Águila, I.M. y Guirado, R. *Ejercicios de programación. Cuaderno 1. Programación estructurada*. España: Universidad de Almería, 2022.
- Gómez, E. y Moreno, J. *Fundamentos de programación con Java con Netbeans 8.2*. México: Alfaomega Grupo Editor, 2019.
- Gómez, R. *La era del código: Introducción a la programación y al sector del desarrollo del software*. Estados Unidos: Independently published, 2021.
- González, M. T. *400 problemas resueltos de estadística multidisciplinar*. México: Ediciones Díaz de Santos, 2021.

- Haro, J.J. de, *Introducción a la programación con Julia como primer lenguaje de programación, orientado a la aplicación científica*. Estados Unidos: Independently Published, 2017.
- Huidobro, J. M. *Conoce todo sobre telecomunicaciones. Tecnologías, redes y servicios*. s/l: American Book Group; Ra-Ma, 2020.
- Ibarra, G. *Estadística básica (con memes) histograma y Pareto*. s/l: Independently Published, 2021.
- Jiménez, J. A. *Matemáticas para informática*. México: Marcombo, 2020.
- Joyanes Aguilar, L. *Fundamentos de programación*. 5ª ed. México: Mc Graw Hill, 2020.
- Kiser, Q. *Redes de ordenadores y ciberseguridad: una guía sobre los sistemas de comunicación, las conexiones a Internet, la seguridad de las redes, protección contra el hackeo y las amenazas de ciberseguridad*. S.l.: Primasta, 2021.
- *Redes informáticas: Una guía compacta para el principiante que desea entender los sistemas de comunicaciones, la seguridad de las redes, conexiones de internet, ciberseguridad y piratería*. s/l: Primasta, 2021.
- Martín, C., Urquía, A. y Rubio, M. A. *Lenguajes de programación*. Madrid: Universidad Nacional de Educación a Distancia, 2021.
- Matthes, E. *Curso intensivo de Python: Introducción práctica a la programación basada en proyectos*. México: Anaya Multimedia, 2021.
- Rivera, Jonathan. *Fundamentos de redes informáticas*. México: IT Campus Academy, 2016.
- Rodríguez, L. *Programación con lenguajes de guión en páginas web*. ELearning, 2019.
- Rodríguez, V. *Programación profesional desde cero (Tomo 1): cómo programar software de mediano y alto porte*. Estados Unidos: Amazon Digital Services, 2021.

- Rodríguez-Losada, D.; Muñoz, J. y García, C. *Introducción a la programación en C*. España: UPM, 2022.
- Sánchez, J. L. *Introducción a la programación de aplicaciones Windows con C*. Estados Unidos: Amazon Digital Services, 2019.
- Smith, B. *C++: C en 1 – Guía completa para principiantes. Aprende todo sobre el C++ de la A a la Z + Consejos y trucos simples para aprender + Guía avanzada*. México: Independently published, 2021.
- Sosa, W. *¿Qué es (y qué no es) la estadística?* Buenos Aires: Siglo XXI, 2022.
- Trejos, O.I. *Lógica de programación*. Colombia: Ediciones de la U, 2022.
- Richarte, J. *Curso visual y práctico. Servicio técnico. Redes Wi-Fi: Optimización y seguridad*. Argentina: Users, 2018.
- Vasconcelos, J. *Introducción a la computación*. México: Grupo Editorial Patria, 2018.
- Wagner, J. *Redes de computadores. Fundamentos e protocolos*. s/l: Senai-SP, 2017.
- Wolfram, S. *Una introducción elemental a Wolfram language*. s/l: Wolfram Research Incorporated, 2018.

RECURSOS ELECTRÓNICOS ²

- Análisis, diseño e implantación de algoritmos: apunte electrónico* [en línea]. México: UNAM-FCyA, 2017.
http://fcasua.contad.unam.mx/apuntes/interiores/docs/20181/informatica/1/LI_1_164_06097_A_Analisis_Diseño_Implantación_Algoritmos_Plan2016.pdf (Consulta 12 diciembre 2022).

² 2 Las direcciones electrónicas pueden cambiar.

- Cuadras, C. M. *Problemas de probabilidades y estadísticas* [en línea]. España, Universidad de Barcelona, 2016.
https://books.google.com.mx/books?id=UYCbDQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=estad%C3%ADstica&hl=es-419&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=estad%C3%ADstica&f=false (Consulta 17 enero 2023).
- García Julián, Miguel E. *Análisis y diseño de algoritmos: Banco de reactivos de la unidad de aprendizaje* [en línea]. México: IPN, Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos no. 1 Gonzalo Vázquez Vela, [s.a.]
<https://www.repositoriodigital.ipn.mx/bitstream/123456789/3455/1/ReactivosAn%20alisisDisenoAlgorit.pdf> (Consulta 13 diciembre 2022).
- Garis, Ana; Albornoz, Claudia. *Un lenguaje para aprender a programar jugando* [en línea]. Argentina, Ministerio de Educación, Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías, 2013.
http://www0.unsl.edu.ar/~agaris/slides/t1_scratch.pdf (Consulta 5 septiembre 2018).
- Maquilón, J. J. y Zapato, S. *El aprendizaje de la programación informática en el aula como nueva competencia educativa* [en línea]. España, Universidad de Murcia, 2016.
<https://digitum.um.es/digitum/handle/10201/87477> (Consulta 17 enero 2023).
- Molina, R. E. *Estudio y propuesta metodológica, para la enseñanza-aprendizaje de la programación informática en la educación superior* [en línea]. México, Revista Dilemas contemporáneos: Educación, Política y Valores, 2023.
<https://dilemascontemporaneoseduccionpoliticayvalores.com/index.php/dilemas/about> (Consulta 17 enero 2023).
- Pérez, C. *Gráficos y estadística descriptiva con R* [en línea]. S.l., Independently published, 2019.
https://books.google.com.mx/books?id=EqGPxQEACAAJ&dq=estad%C3%ADstica&hl=es-419&sa=X&redir_esc=y (Consulta 17 enero 2023).

Rossum, Guido van. *El tutorial de Python*. Argentina: Phyton Software Foundation, 2017.
<http://docs.python.org.ar/tutorial/pdfs/TutorialPython3.pdf>
(Consulta 13 diciembre 2022).

Sachan, V. K. *Fundamentos de las comunicaciones inalámbricas 6G* [en línea]. s/l, Amazon Digital Services, 2022.
https://books.google.com.mx/books?id=neaFzwEACAAJ&dq=fundamentos+de+redes&hl=es-419&sa=X&redir_esc=y (Consulta 17 enero 2023).

Singh, Deepak. *C++ Tutorial* [en línea]. CPP for School.
<http://www.cppforschool.com/tutorials.html> (Consulta 13 diciembre 2022).

Torres, J. *Python deep learning. Introducción práctica con Keras y TensorFlow 2* [en línea]. Colombia, Alfaomega Colombiana, 2020.
https://books.google.com.mx/books?id=0XJ6EAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=fundamentos+de+redes&hl=es-419&sa=X&ved=2ahUKEwjDnYCijs_8AhUPHUQIHZBzDmY4ZBDoAXoEACAcQAq#v=onepage&q=fundamentos%20de%20redes&f=false
(Consulta 17 enero 2023).

UNAM. *RDU. Revista digital universitaria* [en línea]. México, UNAM, 2022. Recuperado el 13 de diciembre de 2022 de
<http://www.revista.unam.mx/>

NOTA: Adquirir la última edición o reimpresión disponible en el mercado editorial.